

Wahlfach Informatik

Verbundschule Bad Rappenau

Leitgedanken zum Kompetenzerwerb

Strukturieren und Vernetzen

Modellieren und Implementieren

Kommunizieren und Kooperieren

Analysieren und Bewerten



Klasse 8

Beispiele für inhaltsbezogene Kompetenzen:

1 Daten und Codierung

Zahlen im Hexadezimalsystem, Fehlerkorrektur und Fehlererkennung

2 Algorithmen

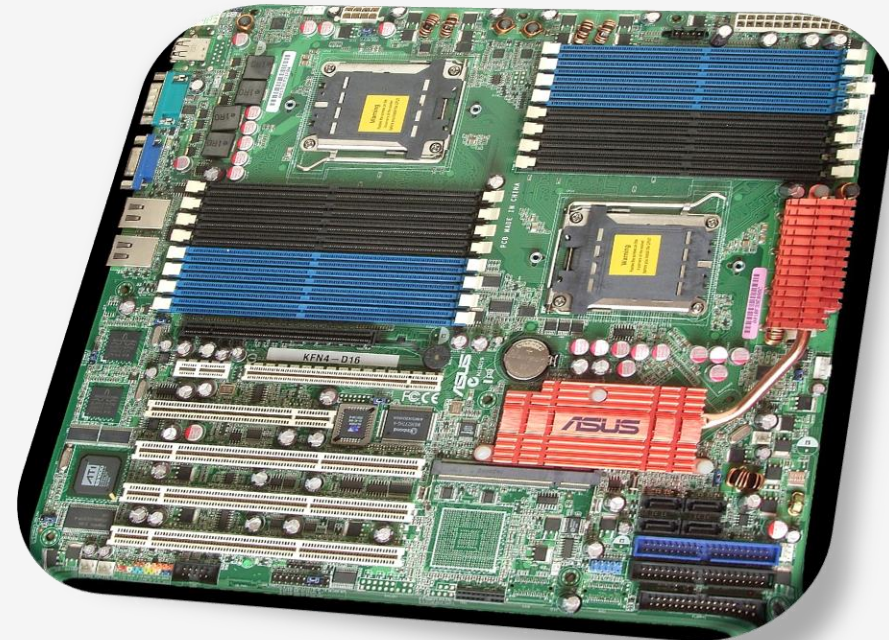
Logische Verknüpfungen (UND, ODER, NICHT)

3 Rechner und Netze

Aufbau eines lokalen Rechnernetzes

4 Informationsgesellschaft und Datensicherheit

Webtracking, Cookies, Geodaten, personenbezogene Daten



Klasse 9

Beispiele für inhaltsbezogene Kompetenzen:

1 Daten und Codierung

Begriffe aus der Graphentheorie (Kanten, Ecken, Kantenzüge) verwenden.

2 Algorithmen

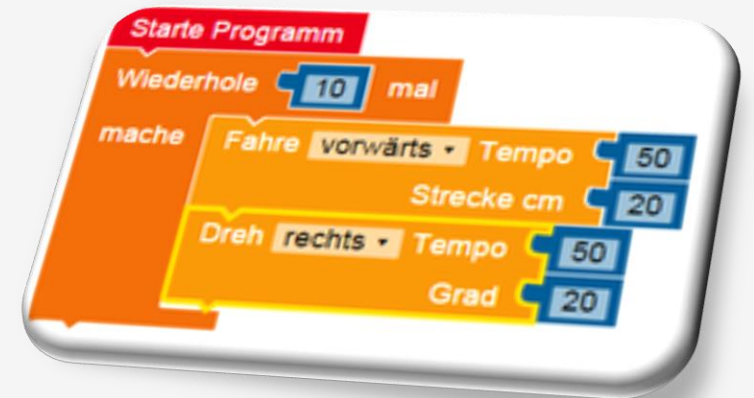
Grundbausteine wie Anweisung, Bedienung, Schleife und Verzweigung in einer Programmiersprache implementieren.

3 Rechner und Netze

Ein vorgegebenes lokales Rechnernetz in einer Simulationsumgebung unter Anleitung erstellen.

4 Informationsgesellschaft und Datensicherheit

Verschiedene Arten der Datensicherung beschreiben.



Klasse 10

Beispiele für inhaltsbezogene Kompetenzen:

1 Daten und Codierung

Verfahren zur Datenrekonstruktion beschreiben.

2 Algorithmen

Ein Softwareprojekt unter Anleitung durchführen. (Robotik)

3 Rechner und Netze

Unterscheidung von Adressen in Netzwerken beschreiben.

4 Informationsgesellschaft und Datensicherheit

Verschlüsselungsverfahren erläutern.

